



Baustellenleiter Montage Holzbau schweizweit (m/w/d)

Neuenhof

Mit Holz die Welt von morgen gestalten – das ist unser Antrieb. Blumer Lehmann ist international tätig und mit Standorten in der Schweiz, Deutschland, Österreich und Luxemburg vertreten. Unser **Hauptsitz in Gossau SG** ist Planungs- und Produktionsstandort für den Holzbau, den Silo- und Anlagenbau sowie für unsere Holzindustrie. Rund 600 Mitarbeitende setzen sich dafür ein, das Potenzial von Holz voll auszuschöpfen – mit digitalem und analogem Handwerk sowie modernsten Technologien.

Willst du mit uns an mutigen Ideen und zuverlässigen Lösungen für eine nachhaltige Zukunft arbeiten? Am Standort Neuenhof kannst du dein erlerntes Zimmermannshandwerk in einem zukunftsorientierten Unternehmen breit einsetzen.

Deine Aufgaben

- Montage von Wohn-, Industrie- und Modulbauten sowie spannenden Spezialbauten auf Baustellen in der ganzen Schweiz
- Organisation der Baustellenabläufe und Koordination der Arbeiten gemeinsam mit der Holzbau-Projektleitung und der Teamleitung Montage
- Kompetente und motivierende Führung des Montageteams
- Tatkräftige Mitarbeit bei den Montagearbeiten
- Regelmässiger Austausch mit der Projektleitung zur Sicherstellung eines reibungslosen Ablaufs

Faszination Holz

↳ blumer-lehmann.com/stellen

 **Blumer
Lehmann**

Deine Kompetenzen und Erfahrungen

- Abgeschlossene Ausbildung als Zimmermann mit Weiterbildung zum Vorarbeiter, Polier oder einer vergleichbaren Qualifikation
- Berufs- und Führungserfahrung sowie ein gezielter und verantwortungsvoller Einsatz dieser Erfahrung
- Kommunikationsstärke, Zuverlässigkeit, Teamfähigkeit und Freude am tatkräftigen Mitpacken

Unser Angebot

Wir pflegen die Zusammenarbeit auf Augenhöhe und ein herzliches «Du» untereinander – von Anfang an. Neben spannenden Aufgaben bieten wir dir Wachstumschancen - und zahlreiche **Benefits** in vielen Lebensbereichen.

Komm in unser Team! Wir freuen uns auf deine Kontaktaufnahme.



Wir freuen uns auf deine
Bewerbungsunterlagen über
unsere Homepage.